

LV.10 インパクトを生み出した経験がある

影響の壁

LV.9 アウトカムを生み出した経験がある（しかし、インパクトを生み出す方法がわからない）

成果の壁

4年（後期）

LV.8 収益化した経験がある（しかし、アウトカムを生み出す方法がわからない）

収益の壁

4年（前期）

LV.7 チームをマネジメントした経験がある（しかし、収益化する方法がわからない）

運営の壁

3年（後期）

LV.6 チームをつくった経験がある（しかし、マネジメントする方法がわからない）

組織の壁

3年（前期）

LV.5 マイプロジェクトでお金を集めた経験がある（しかし、チームをつくる方法がわからない）

共感の壁

2年（後期）

LV.4 マイプロジェクトでお金を得た経験がある（しかし、お金を集める方法がわからない）

対価の壁

2年（前期）

LV.3 マイプロジェクトを続けた経験がある（しかし、お金を得る方法がわからない）

継続の壁

1年（後期）

LV.2 マイプロジェクトを始めた経験がある（しかし、続ける方法がわからない）

行動の壁

1年（前期2Q）

LV.1 「なにかしたい！」と思った経験がある（しかし、始める方法がわからない）

発起の壁

1年（前期1Q）

LV.0 そもそも「なにかしたい！」と思った経験がない（しかし、本音はなにかしたい）